

# Welkom!

www.colestprojects.be

facebook.com/colestprojectsbe

twitter.com/coolprojectsbe

## 14u00 > 18u00

Doorlopend Coolest Projects beurs, Tech-hangout & Pop-up Dojo

## 17u30

### Uitreiking awards

## COOLEST PROJECTS

Een cool initiatief van

CoderDojoBelgium

## 7 mei 2017

Cultureel Centrum "De Mol"  
Aarschotsesteenweg 3 - 2500 Lier

Laat de wereld weten dat je hier bent!



#CPBE2017

CoderDojo is een wereldwijde beweging van vrijwilligers die jongeren leert programmeren.

Benieuwd hoe dat eraan toegaat? Bezoek de mini Pop-up Dojo en ga meteen zelf aan de slag!

Pop-up Dojo



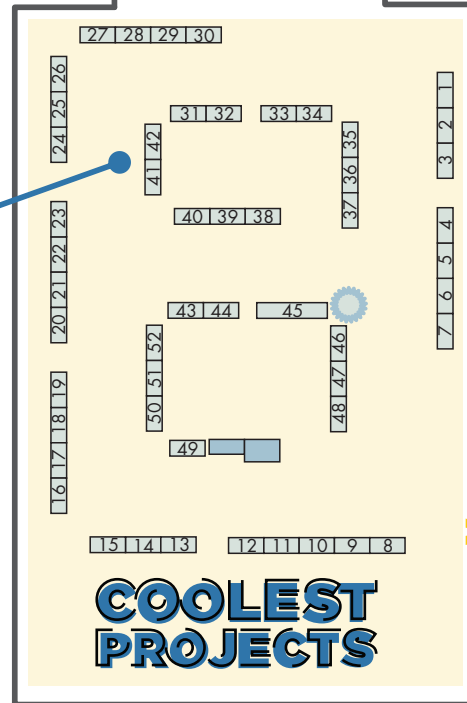
Café

Inkom

Om deze Coolest Projects draait het allemaal!

**Meer dan 60 jongeren tonen hun coolste creaties!**

Op de achterzijde vind je een overzicht. Bezoek ze allemaal!



Tech-hangout

WC

In de Tech-hangout kan je zelf experimenteren met technologie!

- FabLab Factory (buiten) - Ontdek de STEAMachine, een bestelwagen waarmee je alles kan maken!
- De Fé (Bib Lier) - Virtual reality kleurboeken (Quiver) & hippe prentenboeken (Fundels)
- Digitale Wolven - Lego WeDo & een unieke kans om een augmented reality-bril te ervaren (HoloLens)
- Steve Guns - Dompel je onder in de wereld van 3D-printers
- Bart Huylebroeck - Gamem zonder handen, of net wel? (Kinect)
- Eddy Mathy - Robots, robots & robots! (EZ-Robot, Meccanoid, Zora)
- STEMbox - Bouw je eigen coole project! (SAM Labs)

# Lijst deelnemers Coolest Projects 2017

1 - Mats Op de Beeck - Een boot en alarm

2 - Jonas De Weerd - Atari breakout

3 - Jonathan Swinnen - Flexus - Een leuk spelletje voor android.

4 - Thijs Van de Putte - Een scratch spel bestuurd door een USB Controller

5 - Klaas Van de Putte - Schimmenspel

6 - Reserve

7 - Rik Boden & Pepijn Helsen - Mbot in the city

8 - Reserve

9 - Sigfried Seldeslachts - DojoCasts - Een website om te leren programmeren

10 - Plan to Win (Vishal Sridhar) - Student planner - XLS Application

11 - LBotics 2 (Assia Safdi & Nadira El Majdoub) - Friendly Mouse Trap

12 - LBotics 1 (Nouaman Moukassi & Selin Ertugral) - Smart Bird Alarm

13 - Redouane Belhaj

14 - Jasper Govers

15 - Simon Deroo - Zelfrijdende Minstormsrobot

16 - Alexander Van Haastreht

17 - Inge Leenaerts - Appeltje voor de dorst - Spelletje met appels

18 - Nick Leenaerts - Brainstorm - Iets grijpen met de Mindstorms

19 - Richard Roosenberg - Zombie Shooter

20 - Siemen Lens - MASTERCAM - een Mastermind in Scratch

21 - Tyr Meert

22 - Bryan Vanbever - Arcadekast

23 - ISF Waterloo (Alexis Dumelié, Noé Vagner-Clévenot, Kavinga Ranaweera & John du Plessis) - Life hack app

24 - Yani Bauwens - Scratch programma om kinderen met leerproblemen te helpen.

25 - Francis Kinget - PingPong met 2 - Een multiplayer project in scratch

26 - Julian Stoops - JuDraw - Tekeningen maken met Scratch

27 - uJLlen (Julie Sergeant, Lennard Verhaeghe & Jeroen Wouters) - Verkeersveilige vrachtwagen

28 - Julie Sergeant - Oefen je schoolwerk - www.oefenjeschoolwerk.webnode.be

29 - Reserve

30 - Reserve

31 - Floris De Hert - FloGo: gaan en blijven gaan... - Een slinky-machine

32 - Team MK (Marnik & Kasper De Hert) - Lego sorteerder

33 - Branco De Dapper & Lionel Gybels - Kraan die iets voor jou kan halen

34 - Robbe Henderyckx - Foto booth

35 - Nerdtit 1 (Wout De Vocht) - LED Cube - Pinkelichtekes

36 - Nerdtit 2 (Xander Asnot) - Birth of a Nerd - Comic Star Wars

37 - Senne De Vocht - Evolutesimulator - Simuleert raketten

38 - Vince Coppens - Refscore - Een mobiel scorebord

39 - Merten Van de Vel

40 - Lysander Fontyn - De TechnoDoos met allerlei snuffjes erop en eraan

41 - Kobe Van Der Veken - A-Maze-ing - Een doolhofspel met een controller opgebouwd in Scratch

42 - Colin Cuddy

De Tovenaar en de Draak - Mijn allereerste Scratch Project!

43 - Athur Van Oudenhove - Anty - De eerste AnTroide

44 - Andreas Declerck - iBril waarmee je kleurenblindheid kan corrigeren

45 - T3IA (Kobe Burdack, Emiel Meeusen, Seppe Van Rossum & Kevin Reynders) - Golfmachine

46 - Robotbuilder (Lowie Slachmuylders) - Containerkraan - Gebouwd met Lego Mindstorms EV3

47 - Legends (Zeger Van Echelpoel, Arno Van den Bergh & Maarten Van Raemdonck) - Een schietspel

48 - Rik Vanderhaeghe - Unity boerderijspelletje

49 - Matteo Callebaut - De vriendschapsbank 2.0 - Een bank gepimpt met een arduino

50 - Miro Callebaut - Wearables - Knipperlichten voor de fietser

51 - Lize Vermeire - Lilypad - Een kleurrijk kledingstuk

52 - Bert Van den Broeck - Pythonbots - Zelfgemaakte robotjes

**Stem jouw favoriete projecten  
mee naar de publieksprijs!**

**SMS het projectnummer**

naar **+32 460 20 23 87**

(Standaardtarief)

Slechts 1 sms per project

Met de steun van



**LIERS CULTUURCENTRUM**

**STEM-academie**

